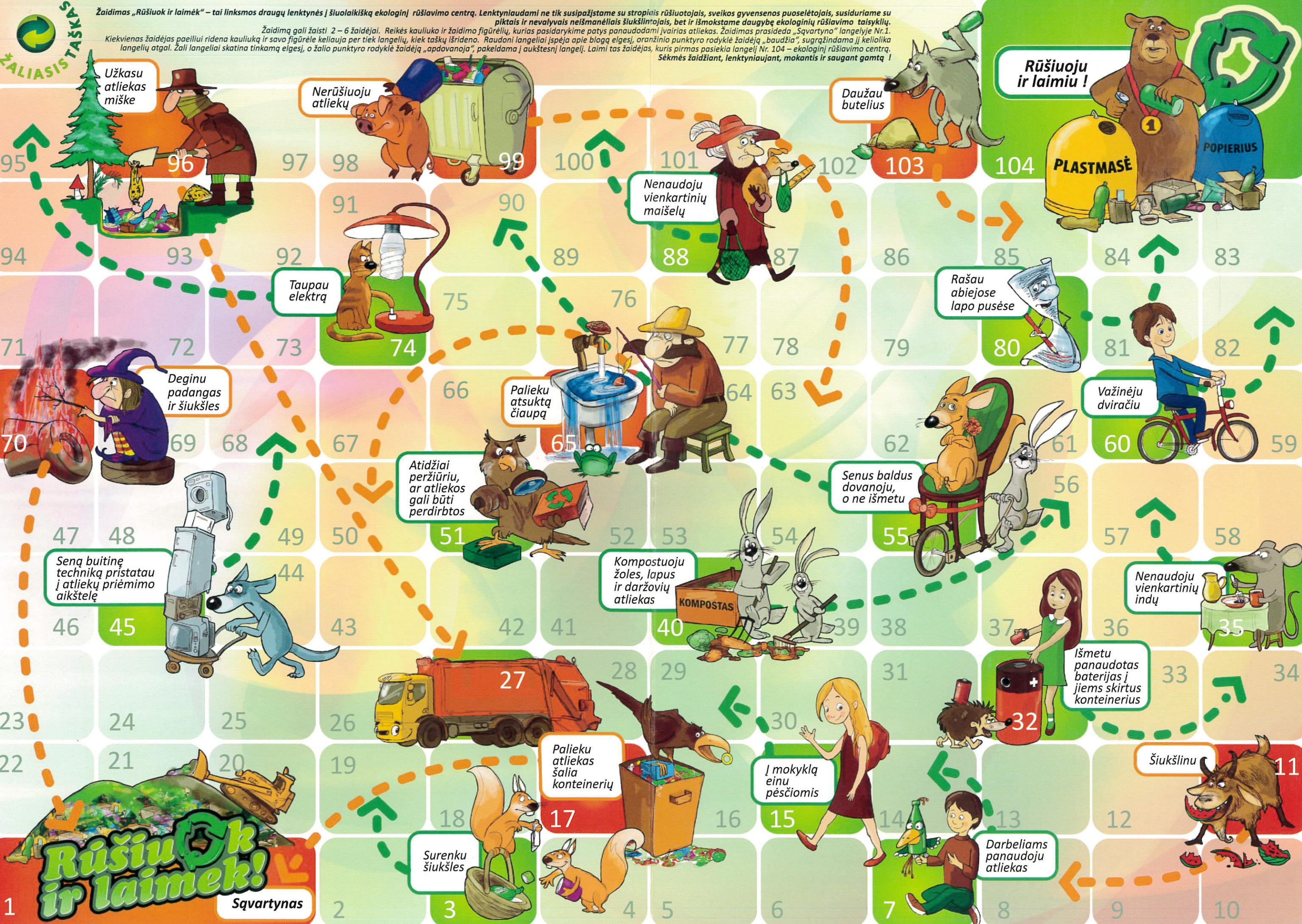




Žaidimas „Rūšiuok ir laimėk“ – tai linksmos draugų lenktynės į šiuolaikišką ekologinį rūšiavimo centrą. Lenktyniaudami ne tik susipažijame su strapisiu rūšiuotojais, sveikos gyvensenos puoselėtojais, susiduriame su piktais ir nevalyvais neišmaneliais šliukšliniojais, bet ir išmokstame daugybę ekologinių rūšiavimo taisykių.

Kiekvienas žaidėjas paėiliui rideka kauliuką ir savo figūrėlį, kurias pasidarykime patys panaudodami įvairias atliekas. Žaidimas prasideda „Sqvartyno“ langelyje Nr.1. Žaidimą gali žaisti 2 – 6 žaidėjai. Reikės kauliuko ir žaidimo figūrėlių, kurias pasidarykime patys panaudodami įvairias atliekas. Žaidimas prasideda „Sqvartyno“ langelyje Nr.1. Raudoni langeliai įspėja apie blogą elgesį, oranžiniai punktyro rodyklė žaidėją „baudžia“, sugrąžindama į jų kelilio langelių atgal. Žali langeliai skatinia tinkamą elgesį, o žalia punktyro rodyklė žaidėją „apdovanoja“, pakeldama į auksčesnį langelį. Laimi tas žaidėjas, kuris pirmas pasiekia langelį Nr. 104 – ekologinį rūšiavimo centrą. Sėkmės žaidiant, lenktyniaujant, mokantis ir saugant gamtą!





Saugai gamta - saugai save!

Tik saugodami gamtą, padėdami jai išlikti, būsime sveiki ir laimingi patys.
Norint nepakenkti aplinkai (tuo pačiu - ir sau), verta prisiminti :

180 kg
popierius



142 kg
stiklas



80 kg
plastmasė ir
maišeliai



480 kg
mišrios atliekos



1440 kg
atliekų per metus

1 Lietuvos gyventojas per 1 metus išmeta 360 kg atliekų, 4 asmenų šeima per 1 metus – **1440 kg** atliekų (8,22 m³) – tai didžiulis kalnas !

50 kg

didelių gabaritų,
elektros ir
elektronikos,
pavojingos
atliekos

33 kg
metalas



475 kg

žaliosios
ir virtuvės
atliekos



Šias atliekas galima kompostuoti ir gauti apie 300 kg komposto, kurio pakaktų visiems metams patrésti daugiau nei 3000 gėlių, 2000 daržovių daigų ar 30 medžių pasirinktinai.



KOMPOSTAS

Informacijos paruošėjas - M. Narbutienė, dizainas - D. Linkevičius, iliustracijos - D. Šukys

Gamta – žmogaus namai.

ŠIAULIŲ REGIONO
ATLIEKŲ TVARKYMO CENTRAS

©2010 www.sratc.lt

Viską, ką išmetame, rūšiuokime, nes :

1 toną perdirbtą popieriaus (kartono) išsaugo 17 didelių medžių, 26 460 litrų vandens ir tiek energijos, kad normalaus dydžio namų galima apšildyti net 6 mėnesius, t.y. pusę metų !



Dviejų stiklo butelių perdirbimas sutapo energijos 5 puodelių arbato paruošimui.



Plastikas sujra tik per 500 metų !
Tad išmetamą mažą plastikinį maišelį paliekame dešimčiai kartų po mūsų.

Būkime atsakingi ir rūpestingi – išmokime ir įpraskime viską rūšiuoti.
Atlieku rūšiavimas prasideda mūsų namuose: popierių, stiklą, plastiką, metalą, organines medžiagas meskime tik į tam skirtus konteinerius ir šiukslių dėžes.

Atidžiai apžiūrėkime plastmasines pakuotes !
Plastmasė galės būti perdirbama, jei rasite šį žalią ženklą.



Mažas maišelis -
didelė žala!



Atpraskime naudotis plastikiniais maišeliais, rinkimės tik daugkartinio naudojimo maišus pirkiniams.

- Pasaulyste per 1 metus sunaudojama apie 1,2 trilijono plastikinių maišelių: po 300 kiekvienas suaugęs gyventojas, po 1 mln. maišelių per minutę.
- Kasmet per 100 000 paukščių, banginių, ruonių ir jūros vėžlių uždusina prekybos centruose naudojami plastikiniai maišeliai, su šiukslėmis patekė į miškus ir vandens telkinius.
- Dar 200 000 jūros gyvūnų rūmtai suserga, prarijė polietileninius pirkinių maišelius dėl jų panašumo į plaukiančias medūzas.

Organizuokime mainų dienas mokykloje.

- Namuose visi tikrai turime žaislus, su kuriais jau nebežaidžiame, o kartais gimtadienio proga gauname vienodų žaidimų ar knygucių, kurias jau skaitėme.
- Nesukubékime jų nudanginti į rūsių ar išmeti, geriau sugalvokime, kaip šiuos daiktus prasmungai panaudoti.
- Pasitarę su mokytoja, sukuriame nereikalingų daiktų „keitimo biurą“ arba paskelbkime jų dovanojimo dieną. Taip atraujinsim ne tik savo žaislus kampeli, bet ir surasim dar neskaitytų knygų, nematyty žaidimus, ižgysime mainų ir derybų patirties, ir visa tai – visiškai nemokamai !
- Žinoma, pirmiausia pasitarkime su téveliais, kokius žaislus, knygas, žaidimus ar kitus savo daiktus galime dovanoti, keisti, skolinti.

